

Apprentissage tout au long de la vie

## e-hoof.com, la plateforme d'apprentissage interactive

**La plate-forme d'apprentissage basée sur Internet e-hoof.com est un outil didactique pour les apprentis maréchaux-ferrants et les étudiants en médecine vétérinaire ainsi que pour les vétérinaires et maréchaux-ferrants expérimentés. Elle regroupe des connaissances variées concernant le cheval et le sabot. La version remaniée est désormais disponible en ligne.**

L'importance du cheval dans la société a fortement évolué au cours des dernières années et décennies. La prise de conscience pour la défense des animaux et le bien-être animal exigent un niveau plus important de connaissances techniques et de compétences. Les maréchaux-ferrants et les vétérinaires jouent un rôle important à cet égard. La collaboration et la communication entre eux sont par conséquent déterminantes pour la santé du cheval et les rapports avec les clients.

### Transfert moderne des connaissances

Dans le cadre de la réforme de l'apprentissage, l'accent a davantage été mis sur l'hippologie. La plate-forme interactive e-hoof.com a vu le jour dans le but de transmettre ces contenus de manière moderne. Elle aborde les domaines de connaissances suivants :

- Hippologie – histoire évolutive, comportement, rapports avec les chevaux, évaluation du sabot et de son aspect ;

- Anatomie – appareil locomoteur et sabots, connaissances de base sur les différents systèmes d'organes ;  
 - Ferrures – connaissances des matériaux et des outils, techniques de fabrication, ferrures normales et de correction ;  
 - La maladie du sabot – examen des boiteries, diagnostic par imagerie, affections du sabot.

### Division en modules et étapes

Les thèmes sont disponibles en différents niveaux de connaissances. Par conséquent, e-hoof.com peut être utilisé de manière individuelle par les apprentis, les formateurs et les professionnels, mais aussi par les amateurs de chevaux. Les plus de 100 chapitres sont accessibles par un moteur de recherche. Plus de 3000 photos et illustrations ainsi que plus de 300 vidéos pédagogiques illustrent les contenus. L'outil comporte aussi un glossaire multilingue, une bibliographie et un atlas anatomique avec reconstruction en 3D d'un membre distal et d'un sabot. Les différents chapitres peuvent être imprimés. L'USM et le Département des chevaux, Faculté Vetsuisse, Université de Zurich ont grandement contribué à l'élaboration du concept et à la réalisation de cet outil pédagogique. Les revenus de la vente servent directement au développement du programme – e-hoof.com est structuré pour pouvoir être complété en permanence par de nouveaux contenus.

### Comment accéder à e-hoof.com ?

L'e-shop se trouve sur le site Internet [www.e-hoof.com](http://www.e-hoof.com). Une licence partielle ou complète peut y être achetée. Une licence gratuite valable 10 jours est disponible pour découvrir la plate-forme. ■

Rob Neuhaus



Der Anatomieatlas enthält 3D-Rekonstruktionen, u.a. des Hufes.

L'atlas sur l'anatomie comprend des reconstructions 3D, entre autre du sabot.



Die Startseite e-hoof.com bietet eine übersichtliche Navigation.

La page d'accueil e-hoof.com permet une navigation claire.



Praktische Informationen, z.B. zur Material- und Werkzeugkunde, zur Fertigungstechnik sowie zum Normal- und Korrekturbeschlag.

Informations pratiques, p. ex. : la connaissance des outils et des matériaux techniques de production pour ferrage normal ou orthopédique.

Lebenslanges Lernen

## e-hoof.com die interaktive Wissensplattform

Die webbasierte Wissensplattform e-hoof.com ist ein Lehrmittel für lernende Hufschmiede und Studierende der Veterinärmedizin als auch für berufserfahrene Tierärzte und Hufschmiede und vermittelt breitgefächertes Wissen rund um das Pferd und den Huf. Jetzt ist die überarbeitete Version online.

Die Bedeutung des Pferdes in der Gesellschaft hat sich in den letzten Jahren und Jahrzehnten stark geändert. Das Bewusstsein für den Tierschutz und für das Wohlergehen des Tiers erfordert ein höheres Mass an Fachwissen und Kompetenz. Hufschmiede und Tierärzte spielen dabei eine wichtige Rolle, die Zusammenarbeit und die Kommunikation zwischen beiden sind entscheidend für die Gesundheit des Pferdes und für die Beziehung zu den Kunden.

### Zeitgemässe Wissensvermittlung

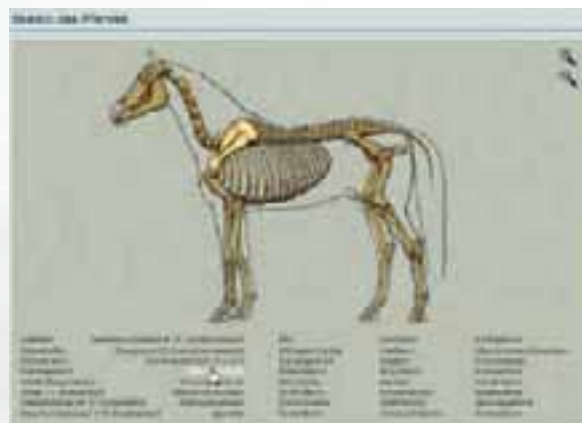
Im Zuge der Bildungsreform wurde der Ausbildungsschwerpunkt in Richtung Pferdekunde ausgeweitet. Damit diese Inhalte zeitgemäss vermittelt werden können, entstand die interaktive Wissensplattform e-hoof.com. Folgende Wissensgebiete werden behandelt:

- Pferdekunde – Entwicklungsgeschichte, Verhalten, Umgang mit dem Pferd, Beurteilung von Huf und Exterieur;
- Anatomie – Bewegungsapparat und Huf, Grundlagen zu den verschiedenen Organsystemen;

- Hufbeschlag – Material und Werkzeugkunde, Fertigungstechnik, Normal- und Korrekturbeschlag;
- Der kranke Huf – Lahmheitsuntersuchung, bildgebende Diagnostik, Huferkrankungen.

### Modular und mehrstufig

Die Themen sind in unterschiedlicher Wissenstiefe verfügbar. Somit ist e-hoof.com für Lernende wie für Auszubildende und Berufsleute, aber auch für Pferdeenthusiasten individuell anwendbar. Die über 100 Kapitel sind durch eine Suchfunktion erschlossen. Über 3000 Fotos und Illustrationen und mehr als 300 Ausbildungsvideos illustrieren die Inhalte. Weiter enthält das Werk ein mehrsprachiges Glossar, eine Literatursammlung und einen Anatomieatlas mit 3D-Rekonstruktion der distalen Gliedmasse und des Hufes. Die einzelnen Kapitel lassen sich ausdrucken. Die Idee und die Umsetzung für das Lehrmittel wurde massgeblich durch die SMU und das Departement für Pferde, Vetsuisse-Fakultät Universität Zürich, getragen. Die Einnahmen aus dem Verkauf gehen umgehend in die



Detaillierte Kapitel über den Bewegungsapparat und den Huf.  
Chapitre détaillé sur l'appareil locomoteur et le sabot.

Weiterentwicklung des Programms – e-hoof.com ist so aufgebaut, dass laufend neue Inhalte ergänzt werden können.

### Wie komme ich zu e-hoof.com?

Auf der Webseite [www.e-hoof.com](http://www.e-hoof.com) befindet sich der e-Shop. Hier kann eine Teil- oder Volllizenz erworben werden. Zum Schnuppern gibt es eine 10-Tage-Gratis-Lizenz. ■

Rob Neuhaus